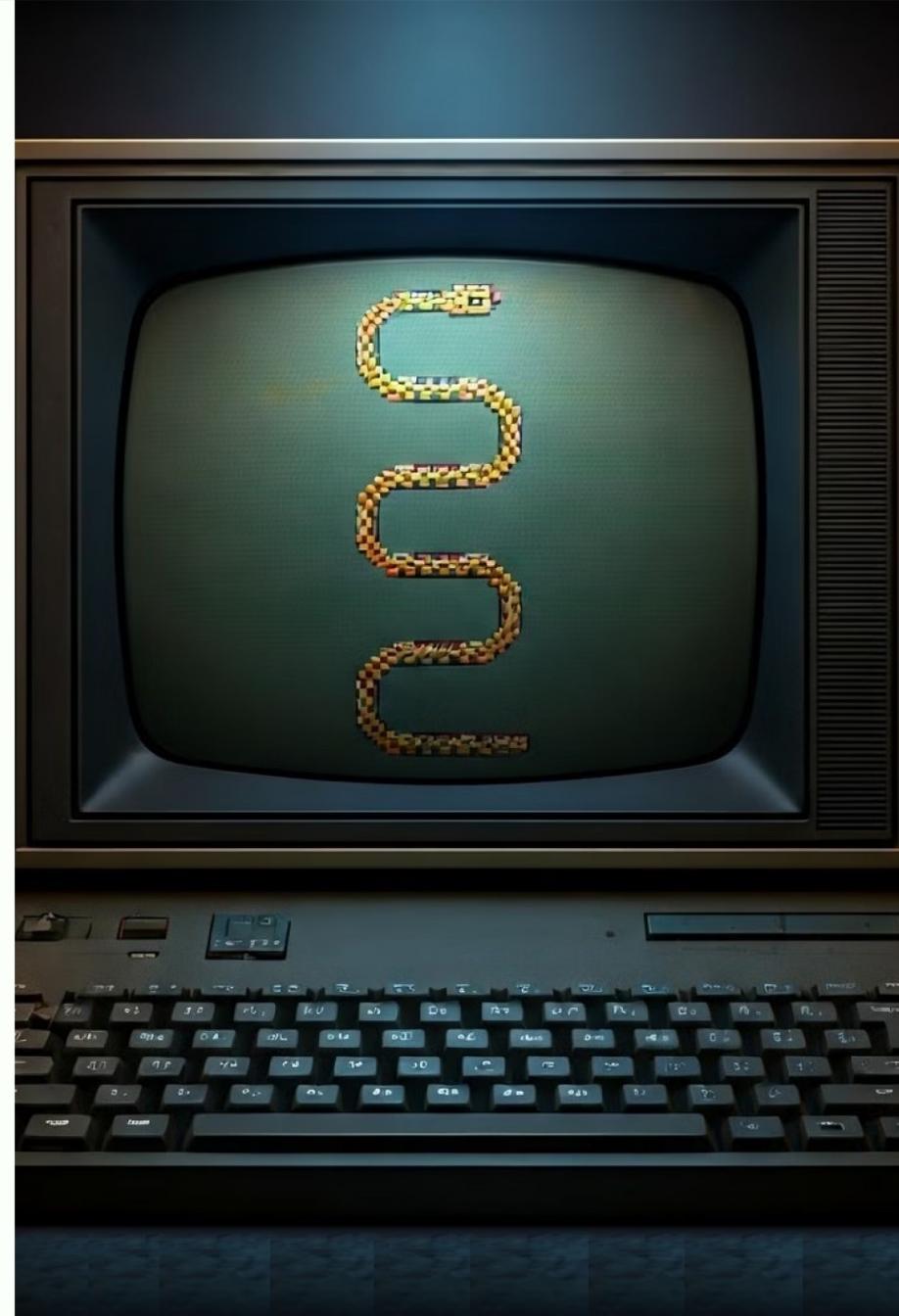


# Développement du Jeu Snake en C

Projet de programmation en C avec Conio.h



# Equipe

Le projet est mené par une équipe de deux personnes.



**Antoine**



**Amine**

# Répartition des tâches de l'Équipe

Le développement du jeu Snike en C est mené par une équipe de deux personnes : Antoine et Amine.

- Antoine, le développeur principal, est responsable de la conception, du codage et des tests du jeu.
- Amine, l'assistant développeur, se concentre sur la documentation et le suivi des bugs.



# Objectifs du Projet

**1 Jeu fonctionnel**  
Créer un serpent jouable

**2 Sauvegarde**  
Implémenter sauvegarde et reprise du jeu

**3 Vitesses**  
Possibilité de choisir entre deux vitesses

# Public Cible et Contraintes

## Public

Amateurs de jeux rétro

Joueurs cherchant expérience simple mais captivante

## Contraintes

Programmation en C

Utilisation de Conio.h ou SDL

Gestion mémoire pour sauvegarde

# Gestion de Projet



## **Trello**

Suivi des tâches



## **Gantt**

Planification des tâches



## **PERT**

Ordonnancement des tâches

# Trello

The screenshot displays the Trello web interface in a browser window. The browser's address bar shows the URL <https://trello.com/b/hbjeR7fA/jeu-en-c>. The Trello header includes navigation options like 'Espaces de travail', 'Récent', 'Favoris', and 'Plus', along with a search bar labeled 'Parcourir' and user avatars for 'AM'.

The main workspace is titled 'jeu-en-c' and features a Kanban board with three columns: 'A faire', 'En cours', and 'Terminé'. Each column has a '+ Ajouter une carte' button. The 'Terminé' column contains five cards with progress bars and assignee avatars:

- Reunion de lancement (Assignees: AM, AA)
- Gestion de projet (Trello, gantt, pert) (Assignee: AM)
- Recherche et conception (Assignee: AA)
- Développement du Jeu (Assignees: AM, AA)
- Test et debogage (Assignee: AM)

The left sidebar provides navigation for 'Projet1-WP' (Gratuit), including 'Tableaux', 'Membres', 'Paramètres d'espace de travail', and 'Vues de l'espace de travail' (Tableur, Calendrier). A 'Vos tableaux' section lists 'Gestions des interventions', 'jeu-en-c', and 'Mon tableau Trello'. A purple banner at the bottom of the sidebar says 'Essayer Premium gratuitement'.

The Windows taskbar at the bottom shows the system tray with a search bar, task icons, and system information: 16°C Venteux, 20:40, and 26/09/2024.

# Gantt

GanttProject [JeuEnC.gan] \*

Projet Éditer Affichage Tâches Ressources Aide

Ctrl + F

Diagramme de Gantt Diagramme des Ressources

Zoom avant | Zoom arrière Aujourd'hui | Reculer | Avancer Afficher le chemin critique | Etats de référence du projet ...

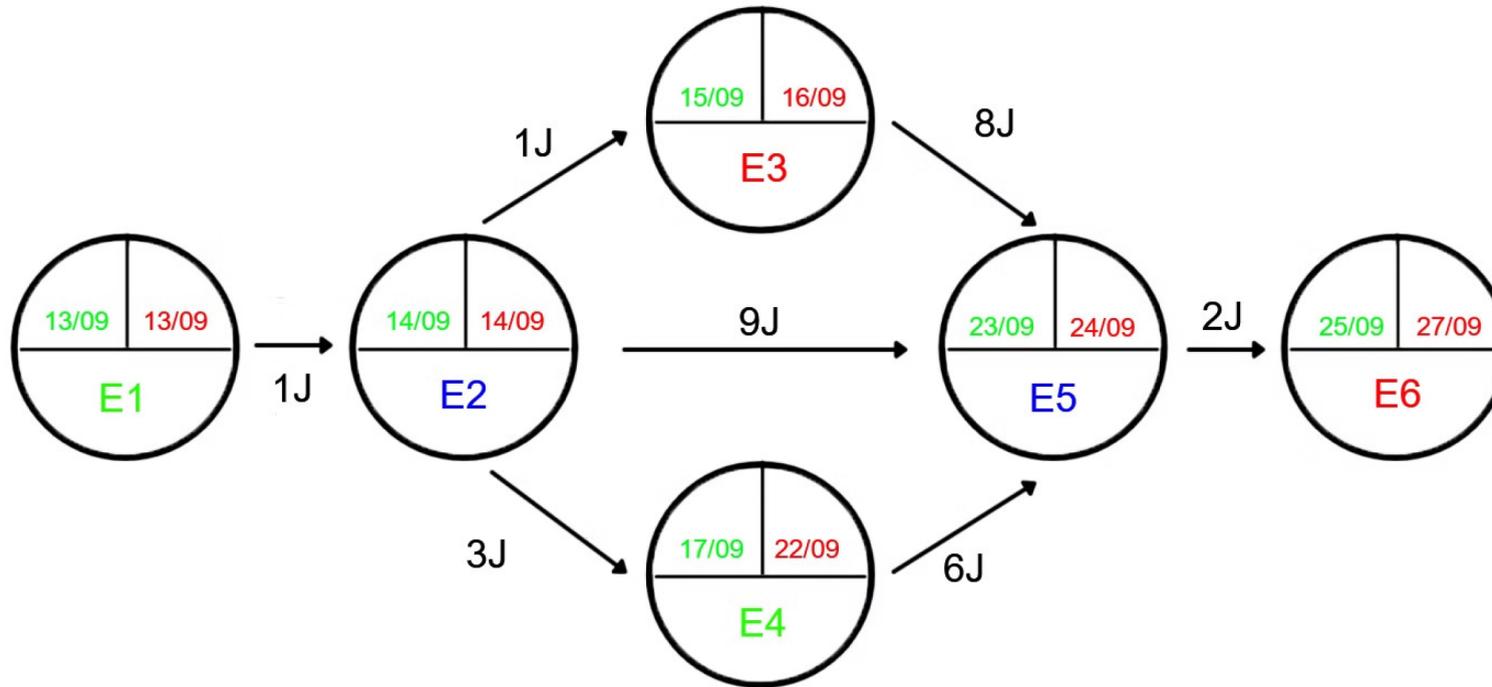
septembre 2024 octobre 2024

Nom	Date de dé...	Date de fin
E1/Reunion de lancement	13/09/2...	13/09/2...
E2/Gestion de projet (Trello, ...	16/09/2...	16/09/2...
E3/Recherche et conception	16/09/2...	17/09/2...
E4/Développement du Jeu	17/09/2...	23/09/2...
E5/Test et debogage	23/09/2...	24/09/2...
E6/Redaction du rapport (pp ...	25/09/2...	27/09/2...

Cloud : Déconnecté RSS Attention Erreurs

16° Rechercher 20:42 26/09/2024

# Diagramme de PERT





# Architecture du Jeu

## Module de Jeu

Gestion serpent, pommes, collisions

## Module d'Affichage

Utilisation de Conio.h

## Module de Sauvegarde

Gestion sauvegarde et reprise (fichiers texte)

# Fonctionnalités Clés

1

## Mouvement du Serpent

Déplacement selon touches

2

## Génération des Pommes

Apparition aléatoire des pommes

3

## Agrandissement

Serpent grandit après trois pommes

4

## Sauvegarde

Sauvegarde et reprise de partie



# Compétences et Difficultés

## Compétences Acquisées

Programmation C, gestion mémoire, gestion projet

## Difficultés Rencontrées

Sauvegarde état jeu, gestion collisions, création des vitesses



# Conclusion et Perspectives

## 1 **Projet Réussi**

Développement Snike en C avec fonctionnalités principales

## 2 **Apprentissage**

Enrichissant en développement et gestion projet

## 3 **Améliorations Futures**

Niveaux difficulté, graphismes avancés, multijoueur